初版:2018/07/22 改訂:2019/03/15

【1】はじめに

- ・本ソフトは製作途中のものです。バグ(プログラムの間違い)が残っている可能性があります。
   また、バグの解消・改善は必ずしもお約束できませんこと、ご了承下さい。
- ・ダウンロード後、zip ファイルを解凍して DamageSimulator.exe を実行して下さい。
- お手元の環境によっては.NET Framework4.5のインストールが必要になることがあります。

・アップロード時にウィルスバスターにてチェックをしておりますが、各自ダウンロード後にウィルス チェックをお願いします。

- ・本ソフトは自由にお使い頂けますが、無保証が基本です。
- 【2】メイン画面
- 2-1. 全体設定
  - ・パートナー設定(リスト選択)
  - ・対戦ランク(リスト選択)
  - ・アシスト平均 ATK (表示のみ)
  - ・全体クリティカルバフ
  - ・全体コンボバフ
- 2-2. ストライカー設定
  - ・メンバー選択(リスト選択)
  - ※変更した際、登録されている登録情報が反映 されます。

メイン画面での変更は登録情報に影響しません。

- ・ATK 設定
- ・スキル(リスト選択)
- ・個別クリティカルバフ
- ・個別コンボバフ
- ・アビリティ
- 2-3. アシスト設定
  - ・メンバー選択(リスト選択)
  - ※変更した際、登録されている登録情報が反映
    - されます。
    - メイン画面での変更は登録情報に影響しません。
  - ・ATK 設定

PamageSimulator Ver0611 フマイリ(E) メンバー信約(M) バージョンを第(M)	全体設定						
Partner A v AssistAverageATK 419931 0 Striker_A Striker_B Striker_C Striker_D Striker_E Assist Option Name 真乃 v	Max.         26,848,021           Ave.         15,771,265           Min.         6,817,888           13,005,607,9         3           14,3817,4310         7           14,3967,741         1           13,2627,665 10         3           13,647,61810         4						
ATK         459805         Ability_1         Combo         15           Skill         EXR         Ability_2         Combo         10           Critical         0         Ability_3         Combo         10           Buff(%)         0         Ability_4         Combo         10           Combo         0         Ability_5         Combo         10	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$						
2-2. ストライカー設定 ⊉ DamageSimulator Ver0611 - □ ×							
똁 DamageSimulator Ver0611 ファイル(E) メンバー情報( <u>M</u> ) バージョン情報( <u>V</u> )	-						
■ DamageSimulator Ver0611 ファイル(E) メンバー情報( <u>M</u> ) バージョン情報( <u>V</u> ) Partner 対戦Pank 全体CriticalBuff(%) AssistAverageATK 全体ComboBuff(%) 419931 0	- X Max. 26.846,021 Ave. 15,771,265 Min. 6,817,888						
■ DamageSimulator Ver0611 ファイル(E) メンバー情報(M) バージョン情報(V) Partner 対野Rank 全体CriticalBuff(%) AssistAveraeeATK 全体ComboBuff(%) 419931 0 Striker_A Striker_B Striker_C Striker_D Striker_E Assist Option Assist2人目参戦率 100 (%) Assist2人目参戦率 100 (%) Assist2人目参戦率 100 (%) Assist2人目参戦率 450 (%) Assist2人目参戦本 417107 Assist2人目参戦本 417107 Assist2人目参戦本 417107 Assist2人目参戦本 419459 Assist2人目参戦本 434959 Assist_D Name サトカー Assist_D ATK 433985 Assist_E Name あから Assist_E ATK 390805	- X Max. 26.846.021 Ave. 15.771.265 Min. 6.817.888 13.005.607 9 3 A 14.3817.43 10 7 14.3817.43 10 7 13.207.665 10 3 13.647.616 10 4 12.886.165 10 1 11.003.822 15 6 13.761.038 11 3 16.182.446 14 4 16.613.440 16 2 13.809.446 10 5 11.719.421 7 16.182.446 14 4 16.18.440 16 2 13.809.446 10 5 11.719.421 7 15.755.23 6 13.761.038 11 13.809.446 10 5 11.719.421 7 11.719.421 7 11.719.719.719 11.719.719.719 11.719.719.719 11						

## 2-4. オプション設定

"戦闘の詳細を表示"をチェックすることで 戦闘中の抽選状態履歴が確認できます。

(ただし戦闘は1回で終了します:チェックオフ の時は 5000 回連続して戦闘)

归 DamageSimulator V	er0611		-	□ ×
ファイル( <u>E</u> ) メンバー	情報( <u>M</u> ) バーき	ジョン <mark>情報(⊻</mark> )		
Partner	t Rank	全(本CriticalBuff(%)	Max.	26,848,021
AssistAverageATK	33 V	全体ComboBuff(%)	Ave.	15,771,265
419931		0	Min.	6,817,888
Striker_A Striker_B Str 攻撃順抽選 確率 (%) Partner 30 Striker1 175 Striker2 175 Striker3 1755 Striker4 1755 Striker4 1755 Striker4 255 Striker4 1755	ker_C Striker_D Striker7刀期值 27期月 27期月 Combo Assist7刀期月值 77期月 2711月	Striker_E Assist (Opti スキル発動 確率 (%) 10 2 times 2 times 3 times (%) 10 0 ce 2 times 3 times 2 times 2 times 2 times 2 times 2 times 2 times 3 times 2 times 3 times	r 13,005, 14,851 14,851 13,875 50 50 50 475 13,586 13,075 13,586 13,075 13,586 14,5866 14,5866 14,5866 14,5866 14,5866 14,5866 14,5866 14,5866 14,	807.9 3 4 7434 101 3 618 10 3 618 10 4 1437 9 4 1438 9 4 1438 10 5 13 4 1440 16 6 1440 16 6 1440 16 6 1440 16 6 14 1440 16 6 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14
			19,117,	

## 【3】設定ファイル

3-1. 設定ファイルの読込

- ・全体設定
- ・ストライカー設定
- ・アシスト設定
- ・オプション設定
- を読み込みます。

👑 DamageSimulator Ver0	611	- 🗆 X			
ファイル(E) メンバー情報	報( <u>M</u> ) バージョン情報(⊻)				
設定ファイルを開く(O	) Ctrl+O	May 26.848.021			
設定ファイルを保存(S	) Ctrl+S	110X. 20,010,021			
終了	Ctrl+X (‡ComboBuff(%)	Ave. 15,771,265			
419931	💀 開く				×
Striker_A Striker_B Striker	$\leftarrow$ $\rightarrow$ $\checkmark$ $\Uparrow$ $\checkmark$ $\checkmark$ bin $\Rightarrow$ Debug	~	<b>ひ</b> Debugの検索		ρ
攻撃順抽選 確率 S	* 整理 ▼ 新しいフォルダー			≣≡ ▼ 🛄	?
Partner 30	- シミュレータ関 ^ 名前	^	更新日時	種類	
Striker1 17.5	ドキュメント 📋 スタメン0	611.sgs	2018/06/11 15:41	SGS ファイル	
Striker2 17.5	( 画像	-			
Striker3 175	機種変更時バッ・				
Challent 175	🖌 🦲 作業中				
3011Ker4 17.0	- 電子メールの添				
する確率のみ変更可	PC				
	↓ ダウンロード				
	デスクトップ			_	
	•				_ 1
	ファイル名( <u>N</u> ):		✓ 設定ファイル(*.)	sgs)	$\sim$
			開く( <u>O</u> )	キャンセル	

## 3-2. 設定ファイルの保存

## ・全体設定

- ・ストライカー設定
- ・アシスト設定
- ・オプション設定

を保存できます。

💀 DamageSimulator Ver0	611		-	□ ×			
ファイル(E) メンバー情報	報( <u>M</u> ) バージョン情報	≹(⊻)					
設定ファイルを開く(O 設定ファイルを保存(S	) Ctrl+0 (体C ) Ctrl+S	riticalBuff(%)	Max.	26,848,021			
終了	Ctrl+X (#C	u omboRuff(%)	Ave.	15,771,265			
419931	🔜 名前を付けて保存						×
Striker_A Striker_B Striker	$\leftarrow \rightarrow \checkmark \uparrow$	« bin → Debug		~	Debugの検索		٩
-攻撃順抽選 確率	整理 ▼ 新しいフ:	<i></i> オルダ−					?
(%) Partner 30	画像	<b>^</b> 名前	^		更新日時	種類	
Striker1 17.5	機種変更時バ	<sup>ツ.</sup> 🗋 スタメン061	1.sgs		2018/06/11 15:41	SGS ファイル	
Striker2 17.5		*					
Striker3 17.5 A	PC						
Striker4 17.5 注:以上上一版任商政教	 3D オブジェ ?	1					
する確率のみ変更可	↓ ダウンロード						
	デスクトップ	v <					>
	ファイル名( <u>N</u> ):						~
	ファイルの種類( <u>T</u> ): 設定ファイル(*.sgs)						~
	▲ フォルダーの非表	汞			保存( <u>S</u> )	キャンセル	

【4】メンバー基本情報登録

メンバー情報編集メニューから36名の基本情報が登録できます。

- ATK
- ・スキル
- ・個別クリティカルバフ
- ・個別コンボバフ
- ・アビリティ
- の登録が可能です。

"上書き保存":登録情報の上書き

"キャンセル":変更のリセット

27 (DU(L)		N-2=2	i∺+k( <u>×</u> )				
Partner	メンバー情報	編集(H)	Ctrl+H	(%)	Max.		26,848,021
A	SS IS IS IS IS	~		0		1	15.771.265
AssistAverageA	1 メンハー1月取構築						
	4 Name サトカ	~					0,817,888
Striker_A Stri	ATK	433985	Ability 1	Critical V	10	79 310	<sup>8</sup> / <sub>7</sub> ∧
-攻撃順抽選そ	a Skill FXB	~	Ability_2	Critical 🗸	10	4 11 5 10 8 10	3
Partner	Critical	0	Ability_3	Combo 🗸	10	6 10 7 9	į
Striker1	Buff(%)	•	Ability_4	Combo $\sim$	10	2 15 0 6	6 2
Striker2	Buff(%)	0	Ability_5	Combo 🗸	15	2 13	6
Striker3			し ⇒ 歩/97=		الحام كي	0 14	25
Striker4			上香で1*1+	· •	47 CN	17	6
注:パートナーガ する確率のみ変	先調攻撃 Critica 更可	10		Default Load	15,959,5 14,978,8	29 17 42 14 58 12	2 3 2
				Simulate Start	22,986,2 20,694,7 14,360,3 14,293,3	27 24 77 21 67 12 08 12	5 5 3

×

\_

💀 DamageSimulator Ver0611

※ここで変更した内容は、以降にメイン画面でメンバーを変更したときに反映されます。 メイン画面で既に設定済みの情報はそのままとなります。

【5】履歴表示

※Ver190315より追加

シミュレーション履歴を登録・確認できます

メニュー履歴表示→シミュレート履歴表示 で履歴管理画面が表示されます。

データ登録は"履歴に追加" 一部データ削除は"履歴から削除" 全データ削除は"全履歴を削除" ボタンで行って下さい。

								Ę	5.履歴	表示			
			💀 SGS_Damag	eSimulato	r Ver190315	1			-		×	]	
C			ファイル( <u>E</u> )	メンバー情	報( <u>M</u> ) 履歴	表示( <u>R</u> )	バージョ	⇒情報(⊻	)				
			StrikerATK合計	*	İΨţRank		全体Cri	ticalBuff(%	) Max.	3	6,082,681		
Γ	💀 🥹	ミュレー3	ション履歴						. 01	-	- 🗆	×	<
		コメント			StrikerATK	AssistAve.	Rank	Partner	Max.Damage	Ave.Dam	age Mir	n.Damage	,
		Partner: J	电乃		3,174,949	527,748	S	A	33,760,037	20,16	0,919	8,589,0	66
		Partner:(	読る		3,174,949	527,748	s	С	36,461,892	20,17	9,714	8,807,6	55
		Partner:	ね		3,174,949	527,748	S	D	37,677,110	20,17	4,010	9,087,4	66
	1	Partner: §	2		3,174,949	527,748	S	В	36,082,681	20,20	0,154	9,083,8	34
ľ	↑ 肖 <b>川</b> 余 ・対 ・ジ	する履歴を 関数選択時 単続選択時	選択するときは左端を はCtrドーを押しなが はShiftキーを押しなけ				履歴(3	追加	履歴から肖	18余	全履歴	を削除	

Г

履歴表示画面を閉じても履歴は残りますが、メイン画面を閉じる(アプリ終了)と履歴はクリアされます。

以上

I