SGS_DamageSimulator 簡易説明書(Ver20200614)

初版:2018/07/22 改訂:2020/06/14

♦♦ 変更点 ♦♦

1. 早坂翠 参戦への対応

- 2. パトリ拡張 (Critical 威力 Up) への対応
- ◆◆ 前バージョンからの設定データ移行に関して ◆◆
 - Ver20200614 以前の設定データを使用できますが、初回読込時にデータ変換を行います。
 過去の設定データは必ずコピーを保存してから、Ver20200614 で読み込んで下さい。
 #一度、Ver20200614 で読込/保存したデータは前のバージョンでは読み込みできません。
 - 2.前バージョンの設定データを使用したい場合、 "member_info.list""setting.ini"

この2つのファイルを今まで使っていたファイルで上書きして下さい。

【1】はじめに

- ・本ソフトは製作途中のものです。バグ(プログラムの間違い)が残っている可能性があります。
 また、バグの解消・改善は必ずしもお約束できませんこと、ご了承下さい。
- ・ダウンロード後、zipファイルを解凍して DamageSimulator.exe を実行して下さい。
 お手元の環境によっては.NET Framework4.5のインストールが必要になることがあります。
- ・アップロード時にウィルスバスターにてチェックをしておりますが、各自ダウンロード後に
 ウィルスチェックをお願いします。
- ・本ソフトは自由にお使い頂けますが、無保証が基本です。

【2】メイン画面

2-1. 全体設定

- ・パートナー設定(リスト選択)
- ・対戦ランク(リスト選択)
- アシスト平均 ATK(表示のみ)
- ・全体クリティカルバフ(強特効によるバフ)
- ・全体コンボバフ(強特効によるバフ)
- 2-2. ストライカー設定
 - ・メンバー選択(リスト選択)

※変更した際、登録されているメンバー情報が反映されます。

メイン画面での変更は登録情報に影響しません。

- ・ATK 設定
- ・スキル(リスト選択)
- ・個別クリティカルバフ(弱特効によるバフ)
- ・個別コンボバフ(弱特効によるバフ)
- ・アビリティ
- ・クリティカル威力アップ(パトリ拡張機能)
- 2-3. アシスト設定
 - ・メンバー選択(リスト選択)
 - ※変更した際、登録されているメンバー情報が 反映されます。
 - メイン画面での変更は登録情報に影響しません。
 - ・ATK 設定

2-4. オプション設定

"戦闘の詳細を表示"をチェックすることで 戦闘中の抽選状態履歴が確認できます。 (ただし戦闘は1回で終了します:チェックオフ

の時は 5000 回連続して戦闘)



х

2-1. 全体設定

0 Ave.

Max.

Min.

2-2. ストライカー設定

全体CriticalBuff(%)

全体ComboBuff(%)

10

10

10

10

10

SGS DamageSimulator Ver200614

π∎trank

Α

Striker_A Striker_B Striker_C Striker_D Striker_E Assist Option

Partner A

0

0

层/水表示(R

 \sim

Ability_1 Combo 🗸

Ability 2 Combo 🗸

Ability_3 Combo 🗸

Ability_4 Combo 🗸

Ability_5 Combo 🗸

 All up選択時は入力した数値は無視され ATK+8750、Critical・Combo各+10%が 適用されます

ファイル(F) メンバー情報(M)

2,500,000

500,000

Name サトカ 〜 ATK 500000

Skill EXR 🗸

Critical Buff(%)

Combo Buff(%)

Critical 威力up(%)

StrikerATK合計

AssistATK平均



2-5. 備考

- 1. 各画面に入力する ATK は以下のメンバー詳細画面で表示されている(赤丸囲い部) ATK 値を入力します。
- クリティカル威力アップの値は"解放済み能力一覧"(紫丸囲い部)から確認できる
 "クリティカル威力"を入力します。(パトリ拡張を行っていない場合は+0%)



- 【3】設定ファイルの読込/保存
 - ・全体設定
 - ・ストライカー設定
 - ・アシスト設定
 - ・オプション設定

を読み込み/保存が可能です。

| 💀 SGS_DamageSimul | ator Ver200614 | | - 🗆 | × | |
|---------------------------|-----------------------------|----------------------|---------|---|---|
| ファイル(F) メンバー | -情報(M) 履歴表示(R) |) バージョン情報(V) | | | |
| 設定ファイルを開く | ((0) Ctrl+0 | 全体CriticalBuff(%) | Max. | | |
| 設定ノアイルを休け | | 0 | Ave. | | |
| #@ J 500.000 | Ctri+X | 全体ComboBuff(%) | Min. | | |
| | | | | | |
| Striker_A Striker_B St | iker_C Striker_D Strike | Assist Option | 4 = - + | | - |
| - 攻撃順抽選 曜半 (%) | Striker利用值 (40) | - スキル第二 3- ※小数点有効 | -1.設定の |) | - |
| Partner 20 | 初期 Critical 10 | once | | | |
| Striker1 20.0 | 初期 10 | 2 times 47.5 | | | |
| Striker2 20.0 | | 3 times 47.5 | | | |
| Striker3 20.0 | Assist初期值 | □■見録の詳細を表示 | | | |
| Striker4 20.0 | (%) BHT\$ | □(1回だけの理想剤) | | | |
| 注:パートナーが先頭攻撃 する確率のみ変更可 | Critical 10 | Default Load | | | |
| | | Simulate Start | | ~ | |

【4】メンバー情報登録

メンバー情報編集メニューから38名の基本情報が登録できます。

- ATK
- ・スキル
- ・個別クリティカルバフ
- ・個別コンボバフ
- ・アビリティ
- ・クリティカル威力アップ(パトリ拡張機能)

| の豆球かり形です。 | ≧録が可能です。 |
|-----------|----------|
|-----------|----------|

"上書き保存":登録情報の上書き

"キャンセル":変更のリセット

※ここで変更した内容は、以降にメイン画面でメンバーを変更したときに反映されます。 メイン画面で既に設定済みの情報はそのままとなります。

【5】履歴表示

シミュレーション履歴を登録・確認できます。

メニュー履歴表示→シミュレート履歴表示 で履歴管理画面が表示されます。

データ登録は"履歴に追加" ー部データ削除は"履歴から削除" 全データ削除は"全履歴を削除" ボタンで行って下さい。

| □メント StrikerATK AssistAve. Rank Partner Max.Damage Ave.Damage Min.Damage ダブルグリックで編集可(最大50文字まで) 2,500,000 A A 23,545,200 13,213,490 7,057,60 500,000 A A 5, 履歴表示 | • | シミュレーション履歴 | | | | | | - | |
|---|---|-----------------------|------------|------------|------|---------|------------|------------|-----------|
| タブルグリックで編集可(最大50文字まで) 2.500,000 A A 23.545,200 13.218.490 7.057.80 5. 履歴表示 | | אַראָב 🛛 | StrikerATK | AssistAve. | Rank | Partner | Max.Damage | Ave.Damage | Min.Damag |
| 5. 履歴表示 | • | ダブルクリックで編集可(最大50文字まで) | 2,500,000 | 500,000 | A | A | 23,545,200 | 13,213,490 | 7,057,6 |
| | | | | | 、 [| | 5. 履 | 歴表示 | t |
| | | | | | | | | | |

履歴表示画面を閉じても履歴は残りますが、メイン画面を閉じる(アプリ終了)と履歴はクリアされます。

| メンバー情報 | 報編集 | | | | | |
|---------------------|-----|--------|-------------------------------|---------------------------|-------------|-----------------------|
| Name | ታኑታ | \sim | ↓ All up選 ATK+875 適用されま | 択時(よ入) O、Critica ます | カした I・Co | :数値は無視され mbo各+10%が |
| АТК | | 500000 | Ability_1 | Combo | \sim | 10 |
| Skill | EXR | \sim | Ability_2 | Combo | \sim | 10 |
| Critical Buff(%) | | 0 | Ability_3 Ability_4 | Combo Combo | ~ | 10 |
| Combo Buff(%) | | 0 | Ability_5 | Combo | ~ | 10 |
| Critical 威力up(%) | | 0 | 上書き | 保存 | | キャンセル |
| | | | | | | |
| | | | | 5. 履歴表示 | | |

以上