

◆◆ 変更点 ◆◆

1. ダメージ履歴表示修正

ダメージが1億を超えた場合に表示が乱れることへの暫定対応

2. 作成環境の変更 (VisualStudio2017→2019 に変更)

◆◆ 前バージョンからの設定データ移行に関して ◆◆

(1) Ver200614 より古いバージョンを使用している場合

- ・初回読込時にデータ変換を行います。

過去の設定データは必ずコピーを保存してから、Ver201207 で読み込んで下さい。

#一度、Ver201207 で読込/保存したデータは前のバージョンでは読み込みできません。

(2) Ver200614 を使用している場合

- ・今お使いの設定データを使用したい場合、
” member_info.list” ” setting.ini”

この2つのファイルを今まで使っていたファイルで上書きして下さい。

【1】はじめに

- ・本ソフトは製作途中のものです。バグ(プログラムの間違い)が残っている可能性があります。
また、バグの解消・改善は必ずしもお約束できませんこと、ご了承下さい。
- ・ダウンロード後、zip ファイルを解凍して DamageSimulator.exe を実行して下さい。
お手元の環境によっては、.NET Framework4.5 のインストールが必要になることがあります。
- ・アップロード時にウィルスバスターにてチェックをしておりますが、各自ダウンロード後に
ウィルスチェックをお願いします。
- ・本ソフトは自由にお使い頂けますが、無保証が基本です。

【2】メイン画面

2-1. 全体設定

- ・ パートナー設定 (リスト選択)
- ・ 対戦ランク (リスト選択)
- ・ アシスト平均 ATK (表示のみ)
- ・ 全体クリティカルバフ (強特効によるバフ)
- ・ 全体コンボバフ (強特効によるバフ)

2-2. ストライカー設定

- ・ メンバー選択 (リスト選択)

※変更した際、登録されているメンバー情報が反映されます。

メイン画面での変更は登録情報に影響しません。

- ・ ATK 設定
- ・ スキル (リスト選択)
- ・ 個別クリティカルバフ (弱特効によるバフ)
- ・ 個別コンボバフ (弱特効によるバフ)
- ・ アビリティ
- ・ クリティカル威力アップ (パトリ拡張機能)

2-3. アシスト設定

- ・ メンバー選択 (リスト選択)

※変更した際、登録されているメンバー情報が反映されます。

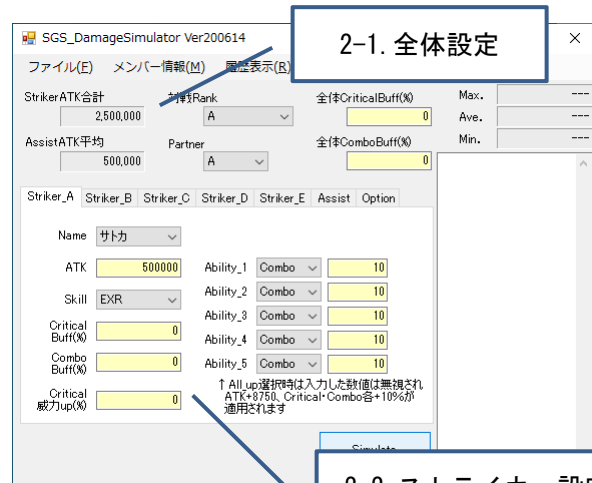
メイン画面での変更は登録情報に影響しません。

- ・ ATK 設定

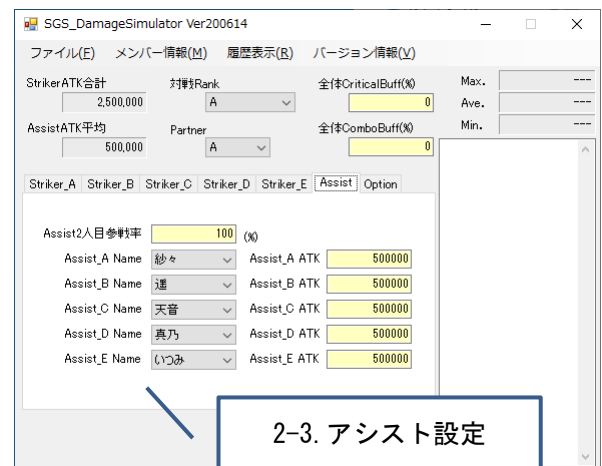
2-4. オプション設定

“戦闘の詳細を表示”をチェックすることで
戦闘中の抽選状態履歴が確認できます。

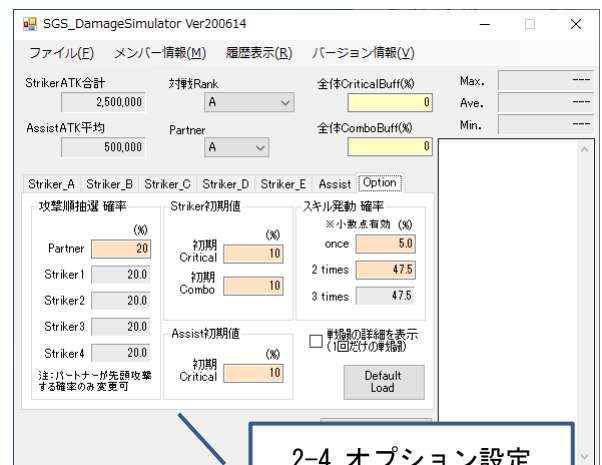
(ただし戦闘は1回で終了します：チェックオフ
の時は5000回連続して戦闘)



2-2. ストライカー設定



2-3. アシスト設定



2-4. オプション設定

2-5. 備考

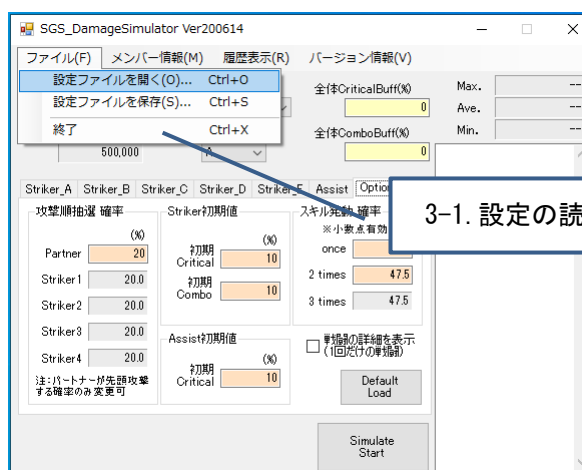
1. 各画面に入力する ATK は以下のメンバー詳細画面で表示されている（赤丸囲い部）
ATK 値を入力します。
2. クリティカル威力アップの値は”解放済み能力一覧”（紫丸囲い部）から確認できる
”クリティカル威力”を入力します。（パトリ拡張を行っていない場合は+0%）



【3】設定ファイルの読込/保存

- ・ 全体設定
- ・ ストライカー設定
- ・ アシスト設定
- ・ オプション設定

を読み込み/保存が可能です。



【4】メンバー情報登録

メンバー情報編集メニューから 38 名の基本情報が登録できます。

- ・ ATK
- ・ スキル
- ・ 個別クリティカルバフ
- ・ 個別コンボバフ
- ・ アビリティ
- ・ クリティカル威力アップ(パトリ拡張機能)

の登録が可能です。

メンバー情報編集

↓ All up選択時は入力した数値は無視され、ATK+8750、Critical・Combo各+10%が適用されます

Name: サトカ

ATK: 500000

Skill: EXR

Critical Buff(%): 0

Combo Buff(%): 0

Critical Power Up(%): 0

Ability_1: Combo 10

Ability_2: Combo 10

Ability_3: Combo 10

Ability_4: Combo 10

Ability_5: Combo 10

上書き保存 キャンセル

5. 履歴表示

“上書き保存”：登録情報の上書き

“キャンセル”：変更のリセット

※ここで変更した内容は、以降にメイン画面でメンバーを変更したときに反映されます。

メイン画面で既に設定済みの情報はそのままとなります。

【5】履歴表示

シミュレーション履歴を登録・確認できます。

メニュー履歴表示→シミュレート履歴表示
で履歴管理画面が表示されます。

データ登録は“履歴に追加”
一部データ削除は“履歴から削除”
全データ削除は“全履歴を削除”
ボタンで行って下さい。

シミュレーション履歴

コメント	Striker ATK	Assist Ave.	Rank	Partner	Max Damage	Ave Damage	Min Damage
ダブルクリックで編集可(最大50文字まで)	2,500,000	500,000	A	A	23,545,200	13,213,490	7,057,600

↑ 削除する履歴を選択するときは左端をクリック。
・履歴選択時はCtrlキーを押しながら選択
・連続選択時はShiftキーを押しながら選択

履歴に追加 履歴から削除 全履歴を削除

5. 履歴表示

履歴表示画面を閉じて履歴は残りますが、メイン画面を閉じる(アプリ終了)と履歴はクリアされます。

以上